

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b><u>Kombinasi Metode ISOMAP Dan KNN Pada Image Processing Untuk Pengenalan Wajah</u></b> <i>Rifki Kosasih</i>	166-170
<b><u>Sistem Monitoring Kualitas Air Danau Siombak Menggunakan Arduino Uno</u></b> <i>Herdianto Herdianto</i>	171-177
<b><u>Pengenalan Bentuk Tangan secara Real Time Menggunakan Leap Motion dan K-Nearest Neighbors sebagai Sistem Kendali Robot Beroda</u></b> <i>Supria Supria, Depandi Enda, Muhamad Nasir</i>	178-184
<b><u>Analisis Keamanan Sistem Informasi Berbasis Website Dengan Metode Open Web Application Security Project (OWASP) Versi 4: Systematic Review</u></b> <i>Anggi Elanda, Robby Lintang Buana</i>	185-191
<b><u>Penerapan Algoritma K-Means Untuk Clustering Data Kemiskinan Provinsi Banten Menggunakan Rapidminer</u></b> <i>Yunita Ratna Sari, Arby Sudewa, Diah Ayu Lestari, Tri Ika Jaya</i>	192-198
<b><u>Rancangan Media Pembelajaran Hewan Purbakala Menggunakan Augmented Reality</u></b> <i>Sampurna Dadi Riskiono, Try Susanto, Kristianto Kristianto</i>	199-203
<b><u>Pemanfaatan Teknologi Virtual Reality (VR) Pada Aplikasi 3D Bangunan Perusahaan</u></b> <i>Andi Nur Rachman, Muhammad Adi Khairul Anshary, Ichsan Nurul Hakim</i>	204-209
<b><u>Pengambilan Keputusan Berbasis Komputer Dengan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique Dalam Menentukan Dosen Pembimbing</u></b> <i>Harold Situmorang, Rianto Sitanggang, Burhanuddin Damanik, Immanuel H Manurug</i>	210-215
<b><u>Perancangan Aplikasi E-Futsal Sports Berbasis Android Di Kota Batam</u></b> <i>Firdaus Laia, Ellbert Hutabri</i>	216-220
<b><u>Implementasi Finite State Automata Dalam Siklus Pembelajaran Magister Ilmu Komputer STMIK Nusa Mandiri</u></b> <i>Angelina Puput Giovani, Faried Zamachsari, Efid Dwi Agustono, Muhammad Ilham Prasetya, Windu Gata</i>	221-228
<b><u>Teknologi Blended Learning Mahasiswa Di Kota Batam Dengan Metode Unified Theory Of Acceptance And Use Of Technology</u></b> <i>Hendi Sama</i>	229-235
<b><u>Pengukuran Tingkat Kesadaran Keamanan Informasi Berdasarkan Behavior Dan Offence Scale</u></b> <i>Senie Destya</i>	236-240
<b><u>Base64 Sebagai Kunci Keamanan pada One Time Pad (OTP)</u></b> <i>Oris Krianto Sulaiman, Khairuddin Nasution, Satria Yudha Prayogi</i>	241-244
<b><u>Analisis Insertion Mutation pada Sistem Penjadwalan Mata Kuliah</u></b> <i>Gellysa Urva, Merina Pratiwi</i>	245-250

<b><u>Penerapan Web Based Augmented Reality 3D pada Game Puzzle Interaktif Kerangka Manusia</u></b> <i>Taufich Rizqi Fachrudin, Siti Asmiatun</i>	251-258
<b><u>Aplikasi Filling Rekam Medis Menggunakan Metode Algoritma Turbo Boyer Moore</u></b> <i>Beni Harzani, Diana Diana</i>	259-266
<b><u>Analisis Kinerja dalam Mendeteksi Student Loses Berdasarkan Nilai Gain dengan Splite Feature Reduction Model pada Algoritma C4.5</u></b> <i>Mohammad Yusup, Erwin S Panjaitan, Roni Yunis</i>	267-272
<b><u>Kombinasi Algoritma Brute Force dan Stemming pada Sistem Pencarian Mashdar</u></b> <i>Rozzi Kesuma Dinata, Safwandi Safwandi, Novia Hasdyna, Rudi Mahendra</i>	273-278
<b><u>Komparasi Performa Metode 6to4 dan Kombinasi L2TP/IPSec untuk Implementasi IPv6 pada Jaringan Komputer</u></b> <i>Junta Zeniarja, Adhitya Nugraha, Muhammad Joyo Satrio</i>	279-284
<b><u>Comparison of Hybrid Diversity and Space Diversity for Microwave Link Between Islands</u></b> <i>Mohammad Andri Kurnia, Eka Wahyudi, Solichah Larasati</i>	285-292
<b><u>Analisis Sentimen Zoom Cloud Meetings di Play Store Menggunakan Naïve Bayes dan Support Vector Machine</u></b> <i>Nuraeni Herlinawati, Yuri Yuliani, Siti Faizah, Windu Gata, Samudi Samudi</i>	293-298
<b><u>Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Tempat KKN (Kuliah Kerja Nyata) Menggunakan Metode Logika Fuzzy</u></b> <i>Adi Widarma, Yustria Handika Siregar, Muhammad Dedi Irawan, Shinta Fadhillah</i>	299-304
<b><u>Pengaman Pintu Rumah Berbasis Sensor Sidik Jari Dan Magnetic Sensor</u></b> <i>Ade Septryanti, Erlangga Satria Permana</i>	305-311